

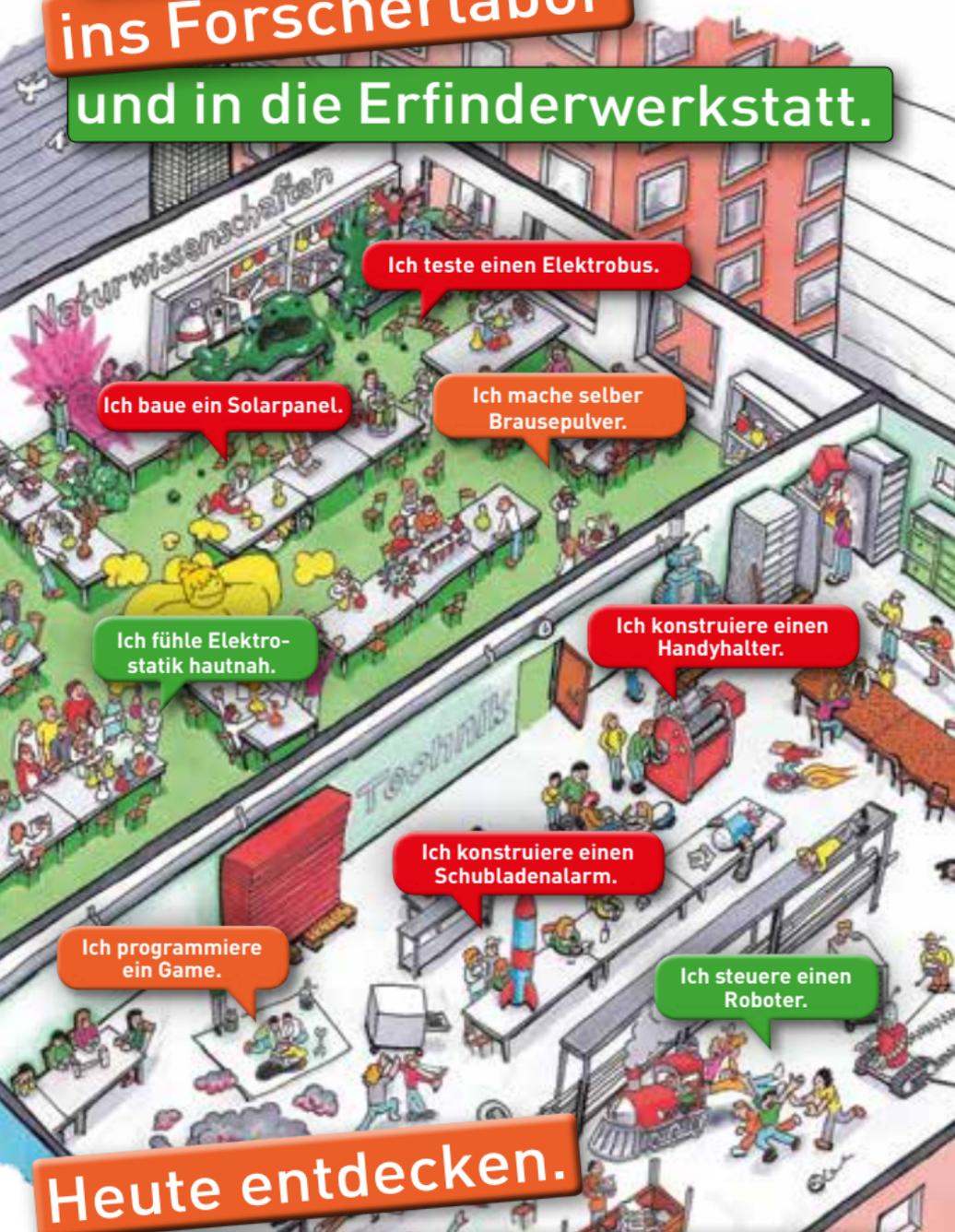
Eine Initiative der
Die Solothurner Handelskammer
stärkt die Solothurner Wirtschaft.



Nachwuchsförderung in
Technik und Naturwissenschaften.

tunSolothurn.ch
Wir tun etwas für die Zukunft.

Komm ins Forscherlabor und in die Erfinderwerkstatt.



Ich baue ein Solarpanel.

Ich teste einen Elektrobus.

Ich mache selber
Brausepulver.

Ich fühle Elektro-
statik hautnah.

Ich konstruiere einen
Handyhalter.

Ich programmiere
ein Game.

Ich konstruiere einen
Schubladenalarm.

Ich steuere einen
Roboter.

Heute entdecken.

Morgen forschen und entwickeln.

Medienpartner

 GRECHNER
TAGBLATT

 SOLOTHURNER
ZEITUNG

in der

RYTHALLE SOLEDURN

7.–13. November 2016
Solothurn

tunSolothurn.ch

Hautnah erleben

«Selber mitmachen» lautet die Devise. tunSolothurn.ch ist eine interaktive Erlebniswelt für Kinder und Jugendliche, die auf spielerische Weise das Interesse für Technik und Naturwissenschaften weckt.

Tüfteln, experimentieren und erleben: Die Sonderschau tunSolothurn.ch ist ein Erlebnislabor und eine Erfinderwerkstatt. Berufe in Technik und Naturwissenschaften sind sehr abwechslungsreich und spannend. Es ist wichtig, Schülerinnen und Schüler früh spielerisch an diese Themen heranzuführen, um auf deren Attraktivität hinzuweisen und so dem Fachkräftemangel entgegenzuwirken.

An der Erlebnisschau zeigen rund 16 namhafte Institutionen in der Rythalle Soledurn spannende und herausfordernde Experimente zum Staunen, Forschen und Entdecken. Schulklassen, Kinder mit ihren Eltern und Lehrer – alle sind an der tunSolothurn.ch willkommen. Lehrpersonen können spezielle Projekte auch in ihrem eigenen Unterricht durchführen und vertiefen. Wir tun etwas für den Nachwuchs in Technik und Naturwissenschaften.



Institutionen / Projekte

1 Stebler Blech AG

Konstruiere deinen eigenen Handyhalter (ab 12 Jahren) *

Wir helfen dir, mit unserer CAD Software deinen eigenen Handyhalter zu konstruieren.

Baue deinen persönlichen Handyhalter (ab 7 Jahren) *

Forme und baue mit unserer Abkantpresse deinen persönlichen Handyhalter für zu Hause.

Virtuelles Schweißen (ab 7 Jahren) *

Deine erste Schweißnaht gelingt dir mit unserem virtuellen Schweißgerät.

2 Höhere Fachschule für Technik Mittelland

Programmieren mit Scratch (ab 8 Jahren) *

Du erstellst mit der grafischen Programmierumgebung Scratch ein Computerspiel, das du zu Hause spielen und erweitern kannst.

Lego-Roboter programmieren (ab 10 Jahren) *

Anhand einer einfachen Aufgabe lernst du, den Lego-Roboter Dinge erledigen zu lassen, er kann z.B. das Pult aufräumen.

3 SimplyScience.ch

Badebomben-Workshop (ab 7 Jahren) *

Knete deine eigene Badebombe und verwandle damit die Badewanne zu Hause in ein Sprudelbad.

Molekulare Küche für Kids (ab 8 Jahren) *

Verwandle Rüebli-saft oder Soft Drinks in leckere Perlen und probiere sie dann gleich in einem Getränk.

4 USKA Union Schweizerischer Kurzwellen Amateure

Funken mit der ganzen Welt (ab 11 Jahren) *

Erlebe an zwei Funkstationen, wie Amateur-Funker mit der ganzen Welt sprechen und telegrafieren.

Den eigenen Bausatz zusammenlöten (ab 7 Jahren) *

Löte deinen eigenen kleinen Elektronik-Bausatz zusammen und nimm ihn dann mit nach Hause.

5 Swiss Precision

Stifte versenken – bau dir dein Steckspiel aus Metall (ab 7 Jahren) *

Willst du dein eigenes Steckspiel zum Mitnehmen? Stelle dein Können beim Bohren, Sägen, Schleifen und Hämmern unter Beweis und stelle dein eigenes Stifte-versenken-Spiel her.

Präzisions- und Geschicklichkeitsspiele (ab 7 Jahren) *

Hast du die Präzision im Blut? Beweise deine ruhige Hand beim heissen Draht, dein Fingerspitzengefühl beim XXL-Mikado, deine Geschicklichkeit beim magischen Zahnrad und deine Präzision beim Dominosteine setzen.

6 Regio Energie Solothurn

Elektrostatik hautnah (ab 7 Jahren) *

Deine Haare werden fliegen, deine Haut wird kribbeln und zur Erinnerung kannst du ein Foto mit nach Hause nehmen.

Presse dir deinen eigenen Fotorahmen (ab 7 Jahren) *

Früher wurden Rohrleitungen im Haus vorwiegend zusammengeschweisst, heute werden sie meistens gepresst. Presse dir aus Rohrstücken deinen persönlichen Fotorahmen.

7 Härterei Gester AG

Härten mit Flamme (ab 7 Jahren) *

Unsere Profis zeigen dir, wie man ein Stahlteil mit Feuer härter werden lassen kann. Vergleiche ein gehärtetes und ein ungehärtetes Stahlteil und entdecke die Unterschiede.

Was geschieht bei 1000 Grad? (ab 10 Jahren) *

Erlebe das Härten mit der Flamme, die Verfärbung deines Stückes und schreke es im kalten Wasser eigenhändig ab. Du darfst dein Teil mit nach Hause nehmen.

8 BFH / bildung / SIA / usic

Hält deine Rythalle einem Erdbeben stand? (ab 7 Jahren) *

Baue mit verschiedenen Bauteilen die Rythalle Solothurn nach. Teste, ob sie einem Erdbeben standhält. Was kannst du tun, damit dein Modell bei einer Erschütterung des Bodens nicht in sich zusammenfällt? Wie machst du deine Rythalle erdbebensicherer? Teste verschiedene Bauvarianten und finde es heraus.

9 Ypsomed AG

Was ergibt die Kombination von Drähten, einer LED-Platte und Kunststoff? (ab 7 Jahren) *

Ypsomed produziert für ihre Diabetes-Kunden verschiedene Pens aus Kunststoff. Mit der Hilfe von einem solchen Pen, einigen Drähten, einer kleinen LED-Platte und etwas Geschick kannst du deine eigene LED-Taschenlampe basteln. Diese wird dir anschliessend den Weg durch die Dunkelheit unseres Erlebnisparcours zeigen.

Tauche auf dem Erlebnisparcours in die Welt von Ypsomed ein. (ab 7 Jahren) *

Entdecke an verschiedenen Posten auf unserem Erlebnisparcours die Welt von Ypsomed. Mylo, unser Experte in Sachen Diabetes, wird dich dabei in seine Welt entführen und verschiedene Geheimnisse zum Thema Kunststoff, Pens und Diabetes erzählen. Dank der LED-Taschenlampe wirst du den Parcours erfolgreich meistern können. Spiel und Spass sowie Tüfteln sollen dabei nicht zu kurz kommen.



Etabli (ab 7 Jahren)



Zerlege und stelle ein echtes Uhrwerk an einem professionellen Uhrmacherwerkstisch zusammen. Du wirst von einem Uhrmacher unterstützt. Deine Kolleginnen und Kollegen sehen live am Bildschirm, was du gerade arbeitest.

Maxi-Swatch (ab 7 Jahren)



Zerlege und stelle in der Gruppe eine Swatch zusammen, die mit zwei Metern sogar grösser ist als du. Zur Seite steht dir ein wahrer Uhrenexperte, der dich wo nötig anleitet.

Stoppuhr (ab 7 Jahren)



Im üblichen Fall hat ein mechanisches Uhrwerk die Genauigkeit von +/- 3 Sekunden und ein Quarzwerk von +/- 1 Sekunde pro Tag. In diesem Spiel mit Stoppuhr geht es darum zu sehen, wie genau ein Mensch die Zeit von 6 Sekunden abschätzen kann. Wenn man es schafft den Ablauf zwischen 5.9 – 6.1 Sekunden zu stoppen, leuchtet die Lampe grün, ansonsten rot.

Kegelbahn (ab 7 Jahren)



Hier kannst du deine Geschicklichkeit und deine starken Nerven unter Beweis stellen. Die Kugel muss unter Zeitdruck vom Start ins Ziel gebracht werden, ohne dass sie durch eines der vielen Löcher das Brett verlässt. Die Kugelbahn aus Naturholz ist eine Projektarbeit der lernenden Konstrukteure.

Solarpanel (ab 7 Jahren)



Studiere die Anleitung genau und baue eine der 10 spannenden Solarpanel-Übungen nach.

Schlüsselanhänger (ab 7 Jahren)



Die Anlage „Halbautomatische Montage Schlüsselanhänger“ ist als Projekt der Lernenden Polymechaniker, Konstrukteure und Automatikler entstanden. Der Roboter auf dieser Anlage montiert die Zahnräder auf die Uhrenschale. Du hast die Möglichkeit mit dem Wahlschalter entweder die Zahnräder aus dem Magazin zu laden oder selbst die Farbe der Zahnräder zu bestimmen. Montiere so deinen Schlüsselanhänger, den du anschliessend nach Hause nehmen kannst.



Wecke, was in dir steckt (ab 7 Jahren)



Du lernst wie man lötet und baust aus verschiedenen Teilen deine Taschenlampe zusammen.



Carosserie Hess AG

Elektromobilität im ÖV (ab 10 Jahren)



Erkunde am Modell, wie ein Elektrobus funktioniert und entdecke was passiert, wenn die Batterie nicht mitmacht.



FHNW | Hochschule für Technik

Spiel, Spass und Geschicklichkeit mit dem Roboter (ab 7 Jahren)



Bauklötze staunen! Mit einem Playstation-Controller steuerst du einen Roboterarm und musst Bauklötze an den richtigen Ort verschieben. Eine ruhige Hand ist wichtig, sonst fallen die Klötze runter. Wie schnell bist du?

Roboter steuern mit Virtual Reality Brille (Montag und Dienstag, ab 12 Jahren)



Möchtest du wissen, wie die Welt aus der Perspektive eines Roboters aussieht? Finde es heraus, indem du einen Roboter mit Hilfe der Virtual Reality Brille «Oculus Rift» steuerst. Du wirst dabei nicht nur aus der Perspektive des Roboters sehen, sondern auch hören.



FHNW | Pädagogische Hochschule

MobiLab - Mobiles Lernlabor für Naturwissenschaft und Technik (Donnerstag und Samstag, ab 10 Jahren)



Naturwissenschaftliche Experimente per Bringdienst! Der Verein MobiLab bringt das mobile Lernlabor Nordwestschweiz direkt zu euch an die tunSolothurn. Experimentiere und entdecke naturwissenschaftliche Phänomene zu den Themen Wasser, Luft, Optik, Stoffe, Elektrizität, Magnetismus, Energie, Schall und Mikroskopieren.



FHNW | Hochschule für Life Sciences

Auf Tuchfühlung mit der Wissenschaft: Brausepulver selbst gemacht (ab 7 Jahren)



Betätige dich als Lebensmittelchemiker/-in und stelle dein eigenes Brausepulver in der Farbe deiner Wahl her. Fingerspitzengefühl ist gefragt! Tauche in das Geheimnis der Brauseblasen ein.



FHNW | Hochschule für Architektur, Bau und Geomatik

Augmented Reality Sandkasten - Höhenlinien interaktiv erleben (Montag bis Donnerstag, ab 8 Jahren)



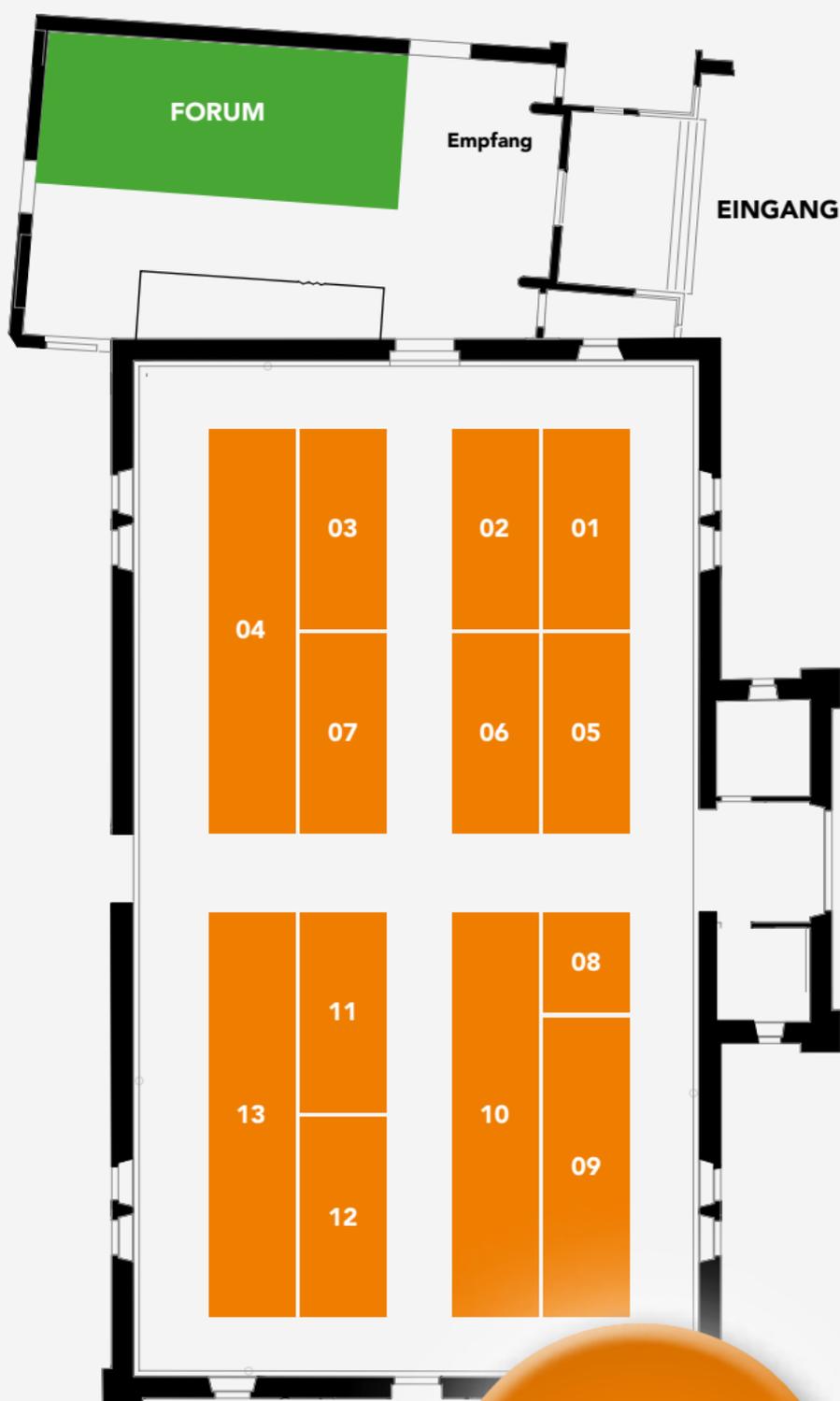
Im Augmented Reality Sandkasten können frei erfundene oder von Karten abgelesene Landschaftsmodelle gestaltet werden. Höhenlinien und eine Höhenfarbskala werden in Echtzeit auf das Modell projiziert. Auch das Ablaufverhalten von Wasser im Landschaftsmodell kann interaktiv erforscht werden.

= diese Projekte eignen sich für die Kinder ab der Unterstufe

= diese Projekte eignen sich für die Kinder ab der Mittelstufe

= diese Projekte eignen sich für die Kinder ab der Mittel- und Oberstufe

Standplan



Melden Sie sich über
www.tunSolothurn.ch
bequem an und bereiten
Sie Ihren Besuch vor.

Partner tunSolothurn.ch

Das Projekt wird von folgenden Partnern finanziell unterstützt:



Giroud Olma
seit 1866



Kontaktgruppe für Forschungsfragen (KGF)



Schweizerische Stiftung zur Förderung
des Ingenieur Nachwuchses im Bauwesen





Nachwuchsförderung in
Technik und Naturwissenschaften.

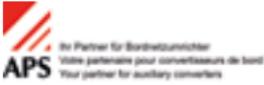
tunSolothurn.ch

Wir tun etwas für die Zukunft.

AGATHON
SWITZERLAND

ALPIQ

amag Solothurn



borer

bsb+
BSB + Partner
Ingenieure und Planer



**ELEKTRO
FURST**

Glutz
since 1863

Gerster

HÖRMANN
Tore • Türen • Zargen • Antriebe

imoberdorf ag
Bau- und Technik

NUSSBAUM_{RN}

RIGGENBACH
Lüftungs- und Klimatechnik

RMS
Testing - Research - Consulting
www.rms-foundation.ch

ROTOFLEX

Die gute Wahl
SABAG
Küchen Bäder Platten Baumatériau

STADT SOLOTHURN

Stebler Blech AG
LÖSUNGEN MIT FORMAT

TZW
Technologiezentrum
Witterswil

UBS

vji
your story

Vogt

Vielen Dank!

Die Solothurner Handelskammer
stärkt die Solothurner Wirtschaft.

Forum tunSolothurn.ch

Wissen ist Macht

In Technik und Naturwissenschaften existiert ein umfangreiches Wissen und Know-how.

Daher organisiert tunSolothurn.ch zusätzlich zu den herausfordernden und vielseitigen Projekten der verschiedenen Institutionen ein Forum, in welchem interessante Referate stattfinden.

Komplexe Themen wie Chemie oder Physik werden auf unterhaltsame Weise aufgegriffen und vermittelt.

Schülerinnen und Schüler, aber auch Eltern und Lehrpersonen, können so von den Experten profitieren, die ihre Erfahrung und Resultate zugänglich machen.



Forum tunSolothurn.ch

Programm

Montag, 07. November 2016

14.00 Uhr Institut Vermessung & Geoinformation,
Hochschule für Architektur, Bau & Geomatik FHNW
**Interaktive Lerneinheiten für den Fachbereich
„Natur und Technik“**
(für Lehrpersonen)
Daria Hollenstein

Dienstag, 08. November 2016

10.30 Uhr Magic Science
Wissenschaft macht Spass!
(ab 10 Jahren)
Urs Gfeller

14.00 Uhr Ypsomed SA
**Was ist eigentlich Diabethes?
Und was kann man da machen?**
(ab 7 Jahren)
Janine Gerken

Donnerstag, 10. November 2016

10.30 Uhr Magic Science
Wissenschaft macht Spass!
(ab 10 Jahren)
Urs Gfeller



Melden Sie sich über
www.tunSolothurn.ch
bequem an und bereiten
Sie Ihren Besuch vor.



Nachwuchsförderung in
Technik und Naturwissenschaften.

tunSolothurn.ch

Wir tun etwas für die Zukunft.

Wichtiges in Kürze

Standort

Rythalle Soledurn
Baselstrasse 3, 4500 Solothurn

Datum

Montag, 7. bis Sonntag, 13. November 2016

Öffnungszeiten

08.30 bis 17.30 Uhr

Anreise mit ÖV

Ab Solothurn Hauptbahnhof: Erreichbar zu Fuss in cirka 10 Minuten über die Rötibrücke, oder mit dem BSU-Bus bis Baseltor.

Allgemein

Schulklassen und Gruppen mit mehr als 6 Teilnehmern melden sich bitte auf unserer Website www.tunsolothurn.ch an.

Weitere kleine Entdecker mit Begleitpersonen und Interessierten müssen sich nicht anmelden und dürfen die [tunSolothurn.ch](http://tunsolothurn.ch) jederzeit besuchen.

Der Eintritt ist für alle Teilnehmer gratis.

Situationsplan

